

### 1. Objeto de Avaliação

O objeto de avaliação tem por base o programa da disciplina de Aplicações Informáticas B do 12º ano composto pelas seguintes unidades:

- Introdução à programação;
- Introdução à Teoria da Interatividade;
- Conceitos Básicos de Multimédia;
- Utilização do sistema Multimédia.

### 2. Caracterização da Prova

A prova é composta por oito questões práticas que serão respondidas diretamente no computador.

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro 1.

**Quadro 1 – Valorização dos temas / tópicos na prova**

Temas / Conteúdos	Tópicos	Cotação (em pontos)
Introdução à Programação	Conceitos fundamentais. Estruturas de controlo. Programação orientada aos eventos.	40 Pontos
Introdução à Teoria da Interatividade	Ambiente virtual e de simulação. Realidade imersiva e não imersiva. Interatividade e tipos de interatividade.	20 Pontos
Conceitos Básicos de Multimédia	Multimédia e tipos de produtos. Periféricos de <i>Input e Output</i> .	20 Pontos
Utilização do Sistema Multimédia	Captura de imagens e edição. Uso de um programa de edição de imagem – <b>Photoshop</b> . Aquisição, síntese, edição e reprodução de vídeo – <b>Premier Pro</b> .	120 Pontos

A prova pode incluir os tipos de itens discriminados no Quadro 2.

**Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação**

Tipologia das questões	Número de questões	Cotação média por questão (em pontos)
Questões de resposta restrita	8	10 - 60

### 3. Critérios de Classificação

Conforme o anexo B.

### 4. Material

O aluno utilizará equipamentos eletrónicos e um computador da escola com todo o software necessário instalado.

### 5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos (sem tolerância).