

### 1. Objeto de avaliação

O objeto de avaliação tem por base o programa da disciplina de Oficina Multimédia B do 12º ano composto pelas seguintes unidades:

- Introdução ao multimédia digital;
- Narrativa para a multimédia;
- Texto;
- Imagem Digital;
- Som Digital;
- Vídeo;
- Animação;
- Projeto Multimédia;

### 2. Caracterização da prova

A prova é composta por quatro grupos de exercícios, três práticos e um teórico. As questões práticas serão respondidas diretamente no computador.

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro 1.

**Quadro 1 – Valorização dos temas / tópicos na prova**

Temas / Conteúdos	Tópicos	Cotação (em pontos)
Introdução ao multimédia digital	Multimédia, Tipos de produtos. Periféricos de <i>Input e Output</i> .	40 Pontos
Imagem Digital	Captura de imagens e edição. Edição de imagens em Adobe Photoshop.	40 Pontos
Vídeo	Capturar vídeo. Edição de vídeo no Adobe Premiere.	80 Pontos
Animação	Criar Gifs animados em Adobe Photoshop.	40 Pontos

A prova pode incluir os tipos de itens discriminados no Quadro 2.

**Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação**

Tipologia das questões	Número de questões	Cotação média por questão (em pontos)
Questões de resposta restrita	5	15 - 40

### 3. Critérios de classificação

Conforme o anexo B

### 4. Material

O aluno utilizará equipamentos eletrónicos e um computador da escola com todo o software necessário instalado.

### 5. Duração

A prova tem a duração de 120 minutos (sem tolerância).