

1. Objeto de Avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem desenvolvidas nos seguintes domínios:

Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais.

Investigar e pesquisar.

Comunicar e colaborar.

Criar e inovar.

2. Caracterização da Prova

A prova é composta por questões teóricas, teóricas/práticas e práticas.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro apresentado a seguir.

Temas/ Conteúdos	Aprendizagens Essenciais	Tipologia	Cotação (pontos)
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	<ul style="list-style-type: none"> - Impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia-a-dia. - Práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade. - Regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos. - Normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes. - Regras para criação e utilização de palavras chave seguras. 	<p>Teórica</p> <p>Questões do tipo:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verdadeiro e falso; - Escolha múltipla; - Preenchimento de espaço. 	<p>15 Pontos</p>
Investigar e Pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> - Questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes. - Palavras-chave para localizar informação. - Mecanismos e funções simples de pesquisa. - Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa. - Principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online. 	Teórica/Prática	<p>15 Pontos</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver. - O computador e outros dispositivos digitais na organização e a gestão de informação. 		
Comunicar e Colaborar	<ul style="list-style-type: none"> - Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração. - Soluções tecnológicas mais adequadas para trabalho colaborativo e comunicação no âmbito de atividades e/ou projetos. - Meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. - Partilhar os produtos desenvolvidos, meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	Prática - Utilizar o correio eletrónico para entregar.	15 Pontos
Criar e Inovar	<ul style="list-style-type: none"> - Potencialidades de aplicações digitais. - Aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados. - Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. 	Prática - Microsoft Word - Microsoft PowerPoint	30 Pontos 25 Pontos

3. Critérios de Classificação

A classificação a atribuir a cada item é obrigatoriamente:

Um número inteiro.

Um dos valores resultantes da aplicação dos critérios gerais e específicos de classificação e previstos na respetiva grelha de classificação.

O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.

Execução rigorosa das tarefas pedidas.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

4. Material

Computador da escola com todo o software necessário instalado;

Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos (sem tolerância).